



**JUGEND
INFO**



WORK- SHOPS

FÜR PRIMARSCHULEN

2026/2027



VORWORT

Die Jugendinfo ist ein Spezialist für Schulworkshops zu jugendrelevanten Themen in ganz Ostbelgien. Ob Medien, politische Bildung oder Leben A-Z: in altersgerechter Form bieten die Aktivitäten Raum für interaktiven Austausch und spielerische Informationsvermittlung.

Neben der aufsuchenden Jugendinformationsarbeit, dienen die Büros in Eupen und Sankt Vith als Anlaufstelle für Jugendliche, Eltern und Multiplikator*innen.

Nicht zuletzt setzt die Jugendinfo ihren öffentlichen Auftrag durch spezifische Projekte und Kampagnen, auch mit zahlreichen Partnern, um.

Die hier aufgeführte Mitarbeiter*innen der Jugendinformationszentren im Norden und Süden der Deutschsprachigen Gemeinschaft auf Termin in Schulen, Jugendgruppen, Jugendtreffs o.Ä. durchführen.

Alle unsere Dienste sind kostenlos!

BUCHUNG DER WORKSHOPS:

Wenn Sie einen Workshop der Jugendinfo buchen möchten, melden Sie sich bitte bei:

workshop@jugendinfo.be

Norden: 087/744 119

Süden: 080/221 567

Um einen passenden Termin zu finden, bitten wir Sie, aus organisatorischen Gründen, sich frühzeitig zu melden. Weitere Details werden telefonisch oder per Mail besprochen.



INHALTS- VERZEICHNIS

MEDIEN

1. **CLEVER ONLINE:** Smart & sicher im Netz (MEGA+ Aktivität)
2. **GRUPPENCHATS:** WhatsApp, Snapchat, ... richtig nutzen
3. **CYBERMOBBING:** Prävention und Umgang mit Cybermobbing

POLITISCHE BILDUNG

1. **GEMEINDESPIEL:** Wie funktioniert meine Gemeinde?
2. **ERWEITERUNG GEMEINDESPIEL:** Unsere Klasse möchte etwas bewirken!
3. **WIE FUNKTIONIERT GEMEINDEPOLITIK?** Jeopardy Spiel

PANDA SCHOOL



1. **POLITISCHE BILDUNG UND DEMOKRATIEPÄDAGOGIK** im Fußballstadion

MEDIEN

01. CLEVER ONLINE: Smart und sicher im Netz

Ab 5. Primarschuljahr // 2 Schulstunden

Die Animation besteht aus zwei Teilen: Im ersten Teil positionieren sich die Schüler zu Fragen rund um Mediennutzung, insbesondere zum Recht am eigenen Bild und zum Verhalten in Gruppenchats. Im zweiten Teil treten sie in Gruppen gegeneinander an und beantworten Fragen aus verschiedenen Kategorien, um Punkte zu sammeln. Der Workshop vermittelt dabei wichtige Grundlagen für einen sicheren und verantwortungsvollen Umgang im Internet.

Dieser Workshop wird ebenfalls im Rahmen des MEGA+ Projektes angeboten.

03. CYBERMOBBING: Prävention & Umgang

Ab 5. Primarschuljahr // 2 Schulstunden

Diese Animation dient der Prävention von Cybermobbing.

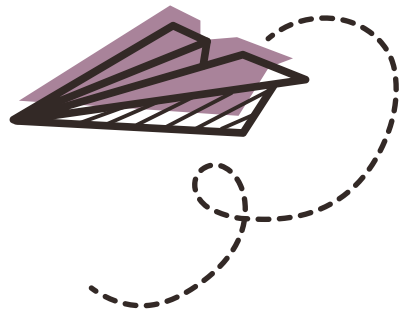
Gemeinsam schauen die Schüler einen Film zu einem konkreten Fall und analysieren das Verhalten der Beteiligten. Anschließend wird das Thema besprochen und auf den Alltag übertragen. Durch Rollenspiele und gemeinsame Handlungsempfehlungen lernen die Schüler, angemessen mit Cybermobbing umzugehen.

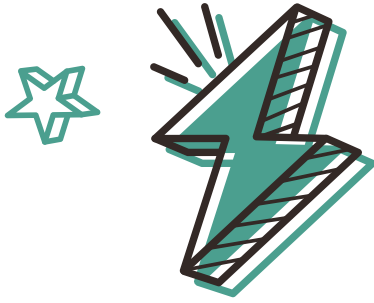
02. GRUPPENCHAT

WhatsApp, Snapchat ... richtig nutzen.

Ab 5. Primarschuljahr // 2 Schulstunden

Oft ist ab der Oberstufe das Smartphone bei den Schülern nicht mehr wegzudenken und damit verbunden gibt es auch häufig eine Klassenchat. Diese WhatsAppgruppe dient Schülerinnen und Schülern zum Austausch, der meist auch über schulische Themen hinausgeht. Fehlende Netiquette und mangelnde Zeit- oder Themenbegrenzungen führen in Klassenchatgruppen häufig zu Problemen wie Cybermobbing oder Überforderung. Der Umgang im Chat und eventuelle Probleme im Klassenchat können auch das Klassenklima negativ beeinflussen. In der Animation werden mit Beispielen verschiedene Regeln für den Klassenchat festgelegt um künftige Probleme vorzubeugen.





POLITISCHE BILDUNG

01. GEMEINDESPIEL

Wie funktioniert meine Gemeinde?

Ab 5. Primararschuljahr // 2 Schulstunden

Es handelt sich um ein Brettspiel, bei dem die Mitspieler Fragen rund um die Gemeinde, ihre Verwaltung, ihre Aufgaben und ihre Dienste beantworten müssen. So zum Beispiel: „Wer kümmert sich um die Instandhaltung der Spielplätze?“ oder „Nenne drei Aufgaben der Feuerwehr!“ und „Hat jede Gemeinde einen eigenen Polizeikommissar?“. Pro richtige Antwort erhalten die spielenden Bürger Wählerstimmen. Anhand dieser Stimmen wird am Ende der Stunde ein Bürgermeister- und Schöffenkollegium gebildet.

02. ERWEITERUNG GEMEINDESPIEL. Unsere Klasse möchte etwas bewirken

Ab 5. Primararschuljahr // 2 Schulstunden

Im Folgeworkshop des Gemeindegames geht es darum, in Kleingruppen Handlungsvorschläge für die gewählten Politiker der jeweiligen Gemeinde zu erstellen. Dafür wird zunächst geschaut, welche Zuständigkeiten die Gemeinde hat und was die Schüler in ihrer Stadt oder ihrem Dorf verändern wollen.

03. WIE FUNKTIONIERT GEMEINDEPOLITIK?: Jeopardy Spiel

Ab 5. Primararschuljahr // 2 Schulstunden

In diesem spielerischen Workshop dreht sich alles um Gemeindepolitik und den Wahlvorgang. Die Schüler und Schülerinnen treten in Gruppen gegeneinander an und beantworten Fragen aus verschiedenen Kategorien und Schwierigkeitsgraden rund um die Themen Gemeinde, Politik und Wahlen. Dabei sammeln sie Punkte und erfahren auf unterhaltsame Weise, wie kommunale Entscheidungen entstehen, welche Aufgaben eine Gemeinde übernimmt und wie ein Wahlprozess abläuft.

ANGEBOT PANDASCHOOL



POLITISCHE BILDUNG UND DEMOKRATIEPÄDAGOGIK IM FUSSBALLSTADION

Ab 5. Primarschuljahr // 3 Schulstunden

Nur an gewissen Tagen möglich.

In Zusammenarbeit mit der KAS EUPEN und dem BELvue-Museum Brüssel bieten wir im Kehrwegstadion Workshops für Schulklassen an.

Ziel ist es, demokratische Werte zu vermitteln, Diskriminierung zu thematisieren und die Bedeutung von Sprache und Gruppeneinflüssen in unserer Gesellschaft spielerisch erfahrbar zu machen – und das in dem Stadion der KAS Eupen.

Die Schulen können 2 von 4 thematischen Workshops auswählen.

Inklusion & Diskriminierung: In einem Rollenspiel erleben die Jugendlichen Diskriminierung hautnah – etwa durch unfaire Spielregeln oder parteiische Schiedsrichter:innen. Die anschließende Analyse verdeutlicht die Gewaltspirale und zeigt, warum ein gerechtes, inklusives Umfeld essenziell ist.

Wohlbefinden & Gruppeneffekt: Identität ist vielschichtig. Der Workshop beleuchtet, wie Gruppenzugehörigkeit stärken, aber auch zu Ausgrenzung führen kann. Die Jugendlichen reflektieren ihre Rollen und lernen, den Gruppeneffekt kritisch zu hinterfragen.

Das Gewicht der Worte: Wie viel Macht haben Worte? In einer interaktiven Übung setzen sich die Jugendlichen mit Hassbotschaften in sozialen Netzwerken auseinander und diskutieren, was Meinungsfreiheit bedeutet – und wo ihre Grenzen liegen.

Demokratische Werte erleben: Demokratie vs. Totalitarismus – was motiviert mehr? Im Spiel erfahren die Jugendlichen, wie sich Entscheidungsprozesse auf Fairness und Zusammenarbeit auswirken, und erleben den Wert demokratischer Strukturen.

ACHTUNG: Dieser Workshop wird nicht wie die anderen über die Jugendinfo gebucht. Eine Übersicht über die verfügbaren Termine von September 2025 bis Juni 2026 sowie die Möglichkeit sich anzumelden, finden [Sie hier](#)

<https://reservations.belvue.be/exhibitions/register?id=C7134208-C2EA-EF11-9595-9A21964517DE>



BELvue!
museum

KOSTENLOSE MATERIALIEN



Diese Materialien und viele weitere sind kostenlos in den Räumlichkeiten der Jugendinfo in Eupen & St.Vith erhältlich

Herausgeber:

Jugendinfo Ostbelgien

Gospertstraße 24, B-4700 Eupen

+32 (0)87 744 119

eupen@jugendinfo.be

Vennbahnstraße 4/5, B-4780 St.Vith

+32 (0)80 221 567

stvith@jugendinfo.be

Öffnungszeiten:

Di-DO: 11h bis 17h

Beratungen können auf Termin auch außerhalb dieser Zeiten stattfinden.

www.jugendinfo.be



Jugendinfo Ostbelgien



Jugendinfo_Ostbelgien

Impressum:

Diese Broschüre ist eine Initiative der Jugendinformationszentren in der Deutschsprachigen Gemeinschaft.

Der Abdruck und die Vervielfältigung dieser Broschüre ebenso wie die Übersetzung, sind nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Herausgebers gestattet.

Bearbeitet im Juni 2026