JUGEND INFO

WORK-SHOPS

FÜR PRIMARSCHULEN

2023/2024

VORWORT

Die Jugendinfo ist ein Spezialist für Schulworkshops zu jugendrelevanten Themen in ganz Ostbelgien. Ob Medien, politische Bildung oder Leben A-Z: in altersgerechter Form bieten die Aktivitäten Raum für interaktiven Austausch und spielerische Informationsvermittlung.

Neben der aufsuchenden Jugendinformationsarbeit, dienen die Büros in Eupen und Sankt Vith als Anlaufstelle für Jugendliche, Eltern und Multiplikatoren. Nicht zuletzt setzt die Jugendinfo ihren öffentlichen Auftrag durch spezifische Projekte und Kampagnen, auch mit zahlreichen Partnern, um.

Die hier aufgeführten Workshops und Spiele können die Mitarbeiter der Jugendinformationszentren im Norden und Süden der DeutschsprachigenGemeinschaft auf Termin in Schulen, Jugendgruppen, Jugendtreffs o.Ä. durchführen.

Alle unsere Dienste sind kostenlos!

BUCHUNG DER WORKSHOPS:

Wenn Sie einen Workshop der Jugendinfo buchen wollen, melden Sie sich bitte bei:

Nicole Keutgen

workshop@jugendinfo.be

087/ 744 119

Um einen passenden Termin zu finden, bitten wir Sie, aus organisatorischen Gründen, sich frühzeitig zu melden. Weitere Details werden Telefonisch oder per Mail besprochen.

JUGEND INFO

INHALTSVER-
ZEICHNIS

MEDIEN

1. CLEVER ONLINE: Mediennutzung allgemein

2. GRUPPENCHATS: Whatsapp, Snapchat, ... richtig nutzen

3. CYBERMOBBING: Prävention und Umgang

4. GAMING: DAS MUSS ICH WISSEN! Altersgerechter Umgang mit Online Spielen

POLITISCHE BILDUNG

1. GEMEINDESPIEL: Wie funktioniert meine Gemeinde?

2. ERWEITERUNG GEMEINDESPIEL: Unsere Klasse möchte etwas bewirken!

3. WIE FUNKTIONIERT GEMEINDEPOLITK? Jeopardy Spiel

01.
CLEVER ONLINE
Mediennutzung allgemein

Ab 5. Primararschuljahr

2 Schulstunden

Im 1. Teil der Animation sollen die Schüler sich zu verschiedenen Fragen bezüglich der Mediennutzung positionieren. Hier geht es vorrangig um das Recht am eigenen Bild und ihr eigenes Verhalten in Gruppenchats. Im 2. Teil spielen die Schüler in Gruppen gegeneinander. Dabei können sie Fragen aus verschiedenen Kategorien und Schwierigkeitsgraden wählen und somit Punkte sammeln.

Dieser Workshop wird ebenfalls im Rahmen des MEGA+ Projektes angeboten.

02.
GRUPPENCHAT
Whatsapp, Snapchat ... richtig nutzen.

Ab 5. Primararschuljahr

2 Schulstunden

Oft ist ab der Oberstufe das Smartphone bei den Schülern nicht mehr wegzudenken und damit verbunden gibt es auch häufig eine Klassenchat-Gruppe. Diese Whatsappgruppe dient Schülerinnen und Schülern zum Austausch, der meist auch über schulische Themen hinausgeht. Fehlende Netiquette und mangelnde Zeit- oder Themenbegrenzungen führen in Klassenchatgruppen häufig zu Problemen wie CyberMobbing oder Überforderung. Der Umgang im Chat und eventuelle Probleme im Klassenchat können auch das Klassenklima negativ beeinflussen. In der Animation werden mit Beispielen verschiedene Regeln für den Klassenchat festgelegt um künftige Probleme vorzubeugen.

03.
CYBERMOBBING
Prävention & Umgang

Ab 5. Primararschuljahr

2 Schulstunden

Diese Animation ist zur Prävention und nicht zur Intervention zu bestehenden Problemen angedacht.

In mehreren Schritten wird das Thema mit den Schülern besprochen. Zunächst schaut man gemeinsam einen Film, bei dem ein konkreter Fall von Cybermobbing dargestellt wird. Die Schüler erhalten den Auftrag, das Verhalten der verschiedenen Protagonisten zu beobachten und zu analysieren. Danach wird das Beobachtete besprochen und auf den Alltag übertragen. Jeder Schüler schlüpft reihum in eine der Rollen und spricht aus der Sicht der jeweiligen Person über seine Gefühle, sein Handeln und seine Motivation. Zum Schluss werden jeweils Handlungsempfehlungen ausgearbeitet.

04.
GAMING: DAS MUSS ICH WISSEN
Altersgerechter Umgang mit Onlinespielen

Ab 5. Primararschuljahr

2 Schulstunden

In kleinen Gruppen wird das Spielverhalten der Kinder hinterfragt, und analysiert welche positiven und negativen Seiten Games auf den Alltag der Kinder haben. In einem 2. Teil werden Klassenregeln für eine „gesunde Nutzung“ mit den Kindern erarbeitet.

POLITISCHE BILDUNG

01.
GEMEINDESPIEL
Wie funktioniert meine Gemeinde?

Ab 5. Primararschuljahr

2 Schulstunden

Es handelt sich um ein Brettspiel, bei dem die Mitspieler Fragen rund um die Gemeinde, ihre Verwaltung, ihre Aufgaben und ihre Dienste beantworten müssen. So zum Beispiel: „Wer kümmert sich um die Instandhaltung der Spielplätze?“ oder „ Nenne drei Aufgaben der Feuerwehr!“ und „ Hat jede Gemeinde einen eigenen Polizeikommissar?“. Pro richtige Antwort erhalten die spielenden Bürger Wählerstimmen. Anhand dieser Stimmen wird am Ende der Stunde ein Bürgermeister - und Schöffenkollegium gebildet.

02.
ERWEITERUNG GEMEINDESPIEL
Unsere Klasse möchte etwas bewirken

Ab 5. Primararschuljahr

2 Schulstunden

In dem Folgeworkshop des Gemeindespieles geht es darum, in Kleingruppen Handlungsvorschläge für die gewählten Politiker der jeweiligen Gemeinde zu erstellen. Dafür wird erstmal geschaut, welche Zuständigkeiten die Gemeinde hat und was die Schüler in ihrer Stadt oder ihrem Dorf verändern wollen.

03.
WIE FUNKTIONIERT GEMEINDE-POLITK?
Jeopardy Spiel

Ab 5. Primararschuljahr

2 Schulstunden

Die Schüler spielen in Gruppen gegeneinander. Dabei können sie Fragen aus verschiedenen Kategorien zum Thema Gemeindepolitk und Schwierigkeitsgraden wählen und somit Punkte sammeln.

NOTIZEN

NOTIZEN

Herausgeber:

Jugendinfo Ostbelgien
Gospertstraße 24, B-4700 Eupen
+32 (0)87 744 119
eupen@jugendinfo.be

Vennbahnstraße 4/5, B-4780 St.Vith
+32 (0)80 221 567
stvith@jugendinfo.be

Öffnungszeiten:

Di-Fr : 11h bis 17h
Beratungen können jedoch auf Termin auch außerhalb dieser Zeiten stattfinden.

www.jugendinfo.be

Jugendinfo Ostbelgien

Jugendinfo_Ostbelgien

Impressum:

Diese Broschüre ist eine Initiative der Jugendinformationszentren in der Deutschsprachigen Gemeinschaft.

Der Abdruck und die Vervielfältigung dieser Broschüre ebenso wie die Übersetzung, sind nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Herausgebers gestattet.

Berarbeitet im September 2023

JUGEND INFO