



## JIZ Jugendinformationszentrum

Vennbahnstr. 4/5  
4780 St. Vith  
(Eingang Triangel)

Tel. 080/221 567  
Fax 080/221 566

Montag bis Freitag  
09-17 Uhr (durchgehend)

www.jugendinfo.be  
jiz@jugendinfo.be



## Was müssen Sie tun, um eine Animation zu buchen?

Falls Sie eine oder mehrere Animationen in Ihrer Schule durchführen möchten, dann brauchen Sie sich zur Terminabsprache einfach nur an das JIZ zu wenden.

### Telefon

Unter der Rufnummer 080/221 567 erreichen Sie das JIZ. Ein(e) Mitarbeiter(in) wird Sie dann um einige Auskünfte bitten und mit Ihnen einen Termin festlegen.

### Email

Schicken Sie einfach ein Mail an [jiz@jugendinfo.be](mailto:jiz@jugendinfo.be) mit folgenden Angaben : Name der Animation, 2-3 mögliche Daten und Uhrzeiten, Name der Schule und Klasse, Anzahl

Teilnehmende sowie Name und Telefonnummer der Kontaktperson.

Sie können aber auch gerne persönlich während unseren Öffnungszeiten vorbei kommen. Gerne zeigen und erklären wir Ihnen dann die verschiedenen Animationen und beantworten Ihre Fragen.

Wir würden uns sehr freuen, auch Ihre SchülerInnen durch eine unserer Animationen informieren zu dürfen!

Die MitarbeiterInnen des JIZ :  
Jan, Nadine und Claudia



- Ab ins Ausland
- Job
- Bildung
- Sexualität
- Freizeit
- Leben A-Z



## 3. Animationswoche des JIZ 22. bis 26. November 2010

Wir, die Jugendinformationszentren der deutschsprachigen Gemeinschaft, haben verschiedene Animationsangebote für Schulklassen und Jugendeinrichtungen entwickelt, um Kinder und Jugendliche spielerisch zu informieren. Diese Spiele und Informationsveranstaltungen befassen sich mit den verschiedensten Themen, zu denen wir in unseren Zen-

tren Informationen bereitstellen.

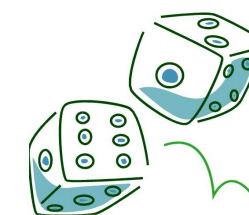
Eine Animation ist mit keinerlei Unkosten verbunden!

Generell möchten wir nicht darauf warten, dass die Jugendlichen zu uns kommen sondern statt dessen die Möglichkeit nutzen, in die Klassen und Jugendeinrichtungen zu gehen, damit die Jugendlichen uns

und unser Angebot besser kennen lernen.

Darum findet in diesem Herbst die dritte Animationswoche statt, eine Woche die zeitlich genutzt wird, um nach Außen zu den Kindern und Jugendlichen zu gehen.

Nun möchten wir die verschiedenen Spiele, die Sie auch kostenlos bei uns ausleihen können, vorstellen.



JIZ  
Jugend-  
Informations-  
Zentrum

Vennbahnstr. 4/5  
4780 St. Vith  
(Eingang Triangel)

Tel. 080/221 567  
Fax 080/221 566

www.jugendinfo.be  
jiz@jugendinfo.be

MitarbeiterInnen:  
Jan Hilgers  
Claudia Reinartz  
Nadine Kaut

Öffnungszeiten:  
Mo bis Fr  
09 - 17 Uhr  
[durchgehend]



## Animationen für Grundschulen

### ICH KENNE MEINE GEMEINDE

Dieses Frage-Antwortspiel wurde vom Rat der deutschsprachigen Jugend (RdJ) in Zusammenarbeit mit dem JIZ realisiert. Die Fragen drehen sich um die Dienste der Gemeinde und ihre Verwaltung. So zum Beispiel: „Wer kümmert sich um die Instandhaltung der Spielplätze?“ oder „Nenne drei Aufgaben der

Feuerwehr!“ und „Hat jede Gemeinde einen eigenen Polizeikommissar?“.

Pro richtige Antwort erhalten die spielenden Bürger und Bürgerinnen jeweils 10 Wählerstimmen, denn Ziel ist es Bürgermeister oder Bürgermeisterin der Gemeinde zu werden. Zwischendurch gilt es aber auch mit Holzhäuschen die

Gemeinde zu besiedeln, um auf diesem Wege zusätzliche Stimmen für die spätere Gemeinderatswahl zu sammeln.

Spielerisch entdecken die Kinder somit, wie sie als zukünftige Bürgerinnen und Bürger zum guten Gelingen einer Gemeinde beitragen können.

Alterstufe: 5.-6. Schuljahr  
Dauer: 2 Unterrichtsstunden

### GEMEINDERALLYE

Für viele Kinder und Jugendliche ist es nicht einfach, sich mit dem Thema Politik auseinander zu setzen. Die beiden Jugendinformationszentren der DG wollten dem abhelfen und haben anlässlich der Gemeinderatswahlen 2006 eine Gemeinderallye entwickelt, wo die Jugendlichen spielerisch mehr über

die Aufgaben ihrer Gemeinde und die Wahlprozedur erfahren können. Die Gemeinderallye ist so konzipiert, dass sie in jeder Ortschaft anwendbar ist und bietet die Möglichkeit, das Spiel auf verschiedene Art und Weise zu spielen, z.B. auf einer Route durch eine Ortschaft, oder einfach in



einem Gebäude oder auf einem großen Platz.

Alterstufe: 5.-6. Schuljahr  
+1.-3. Mittelschuljahr  
Dauer: ca. 1 Unterrichtsstunde

# Spiele für Sekundarschulen

## EUROPASPIEL

In der heutigen Zeit wird das Thema „Europa“ immer größer geschrieben. Um das EU-Bewusstsein und das Wissen zu stärken, haben die Infozentren hierzu ein Brettspiel entwickelt.

Es umfasst 6 Kategorien, in denen die Jugendlichen ihr Wissen testen können:

- Geschichte
- Institutionen
- Geographie
- EU und Jugend
- Rechte
- Verschiedenes



Altersstufe: ab 5. Jahr  
Dauer: 2 Unterrichtsstunden

In Ergänzung zu dem Spiel können die AnimatorInnen den Schülerinnen und Schülern erklären, über welche europäischen Themenbereiche das JIZ informiert (z.B.: Europäischer Freiwilligendienst, Eurodesk, das Europäische Jugendportal, das EU-Programm „Jugend in Aktion“,...)

## ZEBRASPIEL

Dieses Spiel richtet sich an Schülerinnen zwischen 16 und 18 Jahre, die sich auf ihr Berufsleben vorbereiten, oder sich 1000 Fragen stellen, in Bezug auf ihr Leben, Schule, Beruf, Eltern, Justiz, Liebe, Volljährigkeit mit 18 Jahren,... Dieses Quiz gibt nicht alle Antworten, aber einige wichtige Informationen in einer praktischen und zusammengefassten

Form. Man darf nicht vergessen, dass sich vieles mit der Zeit ändert. Das gilt vor allem für die Gesetze. Für weitere Informationen oder Hilfen stehen die Jugendinformationszentren den Jugendlichen gerne zur Verfügung.

Alterstufe: 3.+4. Jahr  
Dauer: 2 Unterrichtsstunden

## INFOSPIEL

Ist ein Frage-Antwortspiel, bei dem die Aufmerksamkeit der Mitspielenden gefordert ist. 300 Fragen zu sechs Wissensgebieten wurden erstellt:

### 1) Wege zum Job:

Ferienjob, Arbeitsuche, Wartezeit, Krankenkasse, Arbeitsverträge,...

### 2) Ausbildung:

Lehre, Studienbeihilfen, Schulpflicht, Teilzeitunterricht,...

### 3) Geld:

Sichtkonto, Kaufvertrag, Kredit,...

### 4) Freizeit:

Jugendherbergen, Reisen, Sprachferien, Workcamps,...

### 5) Was geht ab?:

Sozialrecht, Führerschein, Volljährigkeit, Sozialhilfe, Wohnsitz, Polizei,...

### 6) Sexualität :

Verhütung, Aids, Homosexualität,...

## TABUDU

Die Infozentren haben anlässlich des Welt-AIDS-Tages ein Spiel zur Sexuaufklärung ausgearbeitet. Das Spiel, welches ähnlich wie das „Trivial Pursuit“-Spiel funktioniert, beinhaltet 6 Kategorien:

- Körper
- Verhütungsmittel
- AIDS und Krankheiten
- Zyklus der Frau, Hygiene
- Geschlechtsverkehr
- Lexikon

Durch dieses Spiel werden Tabuthemen aufgegriffen, falsche Vorstellungen werden ausgeräumt und die Jugendlichen können auf humorvolle Weise ihr Wissen zu diesen Themen verbessern.

Das Spiel ist für Jugendliche ab 14 Jahre gedacht.

Für die Informationszentren ist es wichtig, die Jugendlichen allgemein über Verhütung, Geschlechtskrankheiten und Sexualität aufzuklären.

Diese Spiele befassen sich mit den verschiedenen Themen, zu denen wir in den Jugendinformationszentren Informationen und Dokumentationen bereitstellen.

So lernen die Schüler und Schülerinnen uns besser kennen und erfahren zum anderen, mit welchen Fragen und Problemen sie sich an uns wenden können.

Natürlich können alle Spiele auch in den Infozentren ausgeliehen werden um sie selbstständig mit der Klasse durchzuführen.

Dies ist eine sinnvolle Ergänzung zum Unterricht und hilft den Jugendlichen sich auf spielerische Weise Wissen anzueignen, um sich auf wichtige Ereignisse und Entscheidungen im Leben vorzubereiten.

Alterstufe: ab 4. Jahr  
Dauer: 2 Unterrichtsstunden

Das Spiel geht aber auch auf Situationen ein, mit denen die Jugendlichen konfrontiert werden wie z.B. „das erste Mal“, die Menstruation aber auch das Bewusstsein zur eigenen Identität.



Altersstufe: ab 2. Jahr  
Dauer: 2 Unterrichtsstunden

## KEEP COUNTING (VSZ)



Das Brettspiel der Verbraucherschutzzentrale (VSZ) soll den Jugendlichen zeigen, wie sie verantwortungsvoll mit Geld und einer Kreditkarte umgehen. Ziel des Spieles ist es in einem Einkaufszentrum, dem Spielbrett, drei Artikel zu kaufen. Es werden aber auch verschiedene Dienstleistungen angeboten, die der Spieler sich kaufen kann. Zudem können Jobs angenommen werden, um Geld zu verdienen. Neben den

Verbrauchern gibt es auch einen Bankier. Er überwacht das Spiel und kann Kredite aushandeln. Es gibt weder Geldstücke noch Geldscheine. Alle Zahlungen werden mit der Kreditkarte getätigt. Das Spiel ist dann zu Ende, wenn alle Verbraucher ihr Einkäufe gemacht haben (oder es nicht geschafft haben) und wenn alle, auch der Bankier, abgerechnet haben.

Altersstufe: ab 4. Jahr  
Dauer: 2 Unterrichtsstunden

## JOBOONLINE

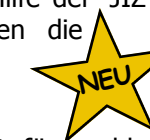


Diese CD hilft den Jugendlichen bei der Erstellung von ihrem Lebenslauf und einem Bewerbungsschreiben. Anhand von Beispielen in Deutsch, Französisch und Englisch, sowie mit der Hilfe der JIZ-MitarbeiterInnen können die

Jugendlichen innerhalb kürzester Zeit eine eigene Bewerbungs-CD erstellen und diese mit nach Hause nehmen. So sind sie vorbereitet, wenn sie sich auf Arbeitssuche begeben oder auch in den Ferien einen Job ausüben möchten.

Alterstufe: ab 3. Jahr  
Dauer: 1 Unterrichtsstunde  
in einem PC-Raum

## FACEBOOK & CO



Das Leben im Netz ist für zahlreiche Jugendliche ein fester Bestandteil des alltäglichen Lebens. Vor allem "Social Communities" (Soziale Netzwerke) wie facebook, MySpace, schüler/studiVZ oder Skyrock sind beliebte virtuelle Aufenthaltsorte - nicht nur von Jugendlichen. Das Leben in der digitalen Welt erfordert ein bewusstes Auseinandersetzen mit den Strukturen und Inhalten. Viele Nutzende sind häufig unvor-

sichtig und viel freizügiger als sie es im "richtigen" Leben wären.

Während der Animation werden die Teilnehmenden durch verschiedene Methoden sensibilisiert und ermuntert, sich einmal kritisch mit den "Sozialen Netzwerken" auseinanderzusetzen, viele Fragen werden aufgeworfen und beantwortet: Was ist legal? Was ist illegal? Was passiert mit meinen Daten? Wie sicher sind

diese? Wer kann meine Daten sehen? Welche Konsequenzen können die Inhalte die ich einstelle für mich oder andere haben? Warum ist die Nutzung gratis, und wer profitiert davon?...  
Alterstufe: ab 2. Jahr  
Dauer: ab 2 Unterrichtsstunden

# Infoveranstaltungen für Sekundarschulen

## H-RAY

So nennen wir Infoveranstaltungen, die wir gemeinsam mit der OJA Süd organisieren. Die Themen werden von den Jugendlichen selbst ausgesucht und von uns aufgearbeitet, wenn sie in unseren Bereich fallen. Der Name X-Ray entstand, weil wir

Themen «durchleuchten/röntgen» möchten. Wir sind offen für jedes Thema von A wie Arbeitslos bis Z wie Zimmersuche. Dazu laden wir wenn möglich auch Experten und Betroffene ein, die den Jugendlichen das Thema näher bringen.

## WEGE INS AUSLAND

Im Laufe der Zeit haben wir festgestellt, dass bei den SchülerInnen der Oberstufe die Nachfrage nach Informationen zu Auslandsaufenthalten groß ist. Deshalb haben wir schon einige Male Infoveranstaltungen zum Thema „Wege ins Ausland“ angeboten,

bei denen die Jugendlichen erfahren, wie sie eine gewisse Zeit in einem anderen Land verbringen können, z.B. durch Austauschprogramme, Au-Pair, Europäischer Freiwilligendienst, Workcamps,...

Alterstufe: etwa ab 5. Jahr  
Dauer: 1 Unterrichtsstunde

Da wir mit unseren Spielen nicht alle Themen ansprechen können, bieten wir Schulen und Jugendeinrichtungen ebenfalls an Workshops oder Informationsveranstaltungen zu Themen ihrer Wahl durchzuführen. Wir kommen gerne auch anlässlich besonderer Jahrestage, wie z.B. dem Weltaidstag oder dem Tag der Kinderrechte vorbei.

Des Weiteren sind wir für jedes Thema und für neue Projektideen in Kooperation mit Schulen offen.

